ETIVE

Faça suas anotações, junte todas as provas possíveis contra o culpado! Mas atenção porque todos os outros detetives e até mesmo o criminoso estão de olho em todos os seus movimentos. Após obter o número suficiente de provas faça a sua acusação! Neste momento, olhe as 3 cartas que estão abaixo da carta crime. Elas vão provar se a sua acusação é verdadeira. Caso você esteja certo, parabéns você ganhou o jogo e revelou-se um grande detetive! Mas se for falsa, você será eliminado do jogo!

Descubra a cada partida um novo e emocionante mistério! Nesta investigação são 6 suspeitos, 5 armas, 6 possíveis cenas do crime e centenas de possibilidades!

DETETIVE

MANUAL DE INSTRUÇÕES

ESTRELA®

DET

UM NOVO CRIME INTRIGANTE!

Em uma pequena cidade, um crime misterioso está abalando a tranqüilidade dos moradores: o banqueiro Carlos Fortuna foi assassinado! Há diversas pistas pela cidade que apontam para 6 suspeitos! Todo cuidado é pouco, pois o assassino pode ser qualquer um, inclusive você!

Colete as provas que apontem (ou inocentem) o assassino, a cena do crime e a arma utilizada. Faça a acusação: Será que o assassino foi o Chefe de Cozinha Tony Gourmet, na floricultura, com o veneno? Se outro detetive mostrar uma carta com um desses elementos, você seguiu uma pista falsa.

DICA AOS ADULTOS

LEIA AS INSTRUÇÕES A SEGUIR COM ATENÇÃO E AO MESMO TEMPO VÁ JOGANDO COM A CRIANÇA.

CONTÉM: 86 cartas
01 manual de instruções

OBJETIVO

Desvendar o mistério: Quem matou o Sr. Carlos Fortuna!

PREPARAÇÃO

- Separe as cartas suspeitos (amarelas): pessoas, armas e locais do crime em três montes. Embaralhe os montes, retire uma carta de cada um e coloque embaixo da carta crime.

- Distribua o restante das cartas suspeitos para os jogadores.

- Distribua um conjunto de cartas eliminação para cada jogador, elas servirão para ajudar o jogador a eliminar as hipóteses.

COMEÇA O JOGO

O jogador mais novo inicia a partida, cada um na sua vez deve dar um palpite a respeito do crime, ou seja, por exemplo: "Acho que foi o Sargento Bigode, com a faca, na floricultura.". Ao dar o palpite sobre o crime, o jogador que estiver à sua esquerda deve olhar as cartas dele e ver se tem alguma carta supeito referente ao seu palpite.

Caso positivo, ele deve mostrar apenas uma das cartas que tiver (mesmo que tenha mais de uma). Se o jogador a sua esquerda não tiver, o próximo à esquerda deve mostrar uma carta para você.

Atenção! Sempre que tiver uma carta que prove a falsidade do palpite, você deve mostrá-la. Caso contrário, você atrapalhará o jogo e será desclassificado! As cartas suspeitos (cartas amarelas) do jogador desclassificado devem ser redistribuídas entre os outros jogadores.

CARTAS ELIMINAÇÃO

Estas cartas devem ser utilizadas para controlar os palpites que cada jogador dá durante a partida. Com elas é possível eliminar as possibilidades até que seja possível solucionar o mistério do crime. Por exemplo: Foi dado o seguinte palpite: "Acho que foi o Sargento Bigode, com a faca, na floricultura."

Vamos supor que um dos jogadores lhe mostrou a carta do Sargento Bigode. Você poderá separar a carta do Sargento Bigode de modo que saiba que ele não cometeu o crime, assim a cada rodada você conseguirá eliminar pelo menos 1 carta e estará cada vez mais perto de solucionar o crime!

Esse conjunto de cartas é essencial para que o crime seja descoberto, portanto o mantenha sempre organizado. Atenção! As cartas suspeitos (amarelas) que você recebe no início da partida já excluem algumas possibilidades, uma vez que o crime saiu do conjunto destas cartas, portanto separe as cartas eliminação destes personagens.

DICAS!

- Você pode blefar e atrapalhar as investigações dos outros detetives, sugerindo cartas que estão com você mesmo.

- Tome cuidado para não deixar claro quantas cartas faltam para você desvendar o mistério, pois isso pode ajudar seus adversários.

- Organize seu jogo: faça um monte para as cartas de suspeitos (sem deixa-las à mostra, ninguém pode vê-las), outro para as cartas eliminação que são inocentes e mantenha as cartas eliminação duvidosas em suas mãos.

RESOLVENDO O CRIME

Ao descobrir quem é o assassino e com que arma e onde ele matou o Sr. Carlos Fortuna, faça sua acusação. Mas ATENÇÃO, cada jogador só poderá fazer uma acusação e apenas na sua vez de jogar. No momento da acusação você olha as cartas que estão embaixo da carta crime, não deixe os outros jogadores verem essas cartas.

Se sua acusação estiver errada coloque as cartas novamente embaixo da carta crime sem que ninguém veja e você estará fora do jogo. Mas se ela estiver correta, você ganhou o jogo e provou que é um grande DETETIVE!